

Evaluador	Fecha	
Nombre del trabajador y nivel de paso Lugar de trabajo		
Demuestra competencia		
Demuestra competencia parcial		
Demuestra poca o ninguna competencia		
Comentarios		
Estándares: El escalador comenzará con 100 punto Actos inseguros, como no estar asegurado en cualo resultarán en la descalificación inmediata. El escala a 100 es la competencia máxima. De 85 a 94 es cor Cualquier escalador que baje de 80 en cualquier m suelo sin completar la evaluación. Esto resultará el Nudos: Debe ser capaz de atar, preparar y colocar	quier momento o realizar u ador deberá regresar al sue mpetente, y de 80 a 84 es p omento durante la escalad n una calificación de compe	n balanceo sin control, elo. Una puntuación de 95 arcialmente competente. la deberá regresar al etencia mínima o nula.
As de guía: 21 puntos		
As de guía continua: 21 puntos		
Nudo de línea tensa, nudo Prusik de 4 vueltas o nuc	lo Blake: 21 puntos (sistema	a cerrado)
Nudo de vaca: 21 puntos		
Nudo de sujeción de línea media aprobado (as de g puntos	uía en un seno, nudo marip	osa alpino, etc.): 21
Debe ser capaz de atar, preparar y colocar 2 de la si	guiente lista. (2 intentos pe	rmitidos)
Enganche Prusik de 4 vueltas: 21 puntos		
Enganche de línea tensa: 21 puntos		
Enganche Blake: 21 puntos		
Enganche Prusik francés (VT): 21 puntos		

Enganche distal: 21 puntos

Enganche Schwabisch: 21 puntos

Enganche Michoacán: 21 puntos

Inspección del sitio y del árbol:

Identificar todas las líneas eléctricas presentes y el MAD: 21 puntos

Identificar otros peligros obvios (estructuras, aspersores, etc.): 10 puntos

Identificar defectos en los árboles (ramas quebradas, hongos, cavidades, etc.): 10 puntos

Prueba de sonido del árbol con un mazo o hacha: 1 punto

Demostración de la inspección del equipo:

## Cinto y cuerda de escalada:

Identificar qué puntos de sujeción son de soporte de vida y cuáles son de comodidad o de apoyo para herramientas. 1 punto

Hebillas de cintura y piernas 1 punto

Anillos en D 1 punto

Puente de cuerda 1 punto

Cosido 1 punto

Eslinga y eslabones de conexión 1 punto

Mosquetones 1 punto

Cuerda de escalada (verificar desgaste excesivo, cortes, vidriado, diámetro irregular) 2 puntos

Ojal empalmado o cosido 1 punto

Colas partidas (Split tails)1 punto

Picos 1 punto

Ascensores (Ascenders)(si se utilizan) 1 punto

Sierra de mano y funda 1 punto

Dispositivo de fricción mecánica (si se utiliza) 1 punto

Inspeccionar el equipo de aparejo utilizado 1 punto

## Escalada:

Preajustar la cuerda en el árbol (lanzándola, enganchándola con un poste, etc.). 2 puntos

La configuración del cinto y la cuerda debe pasar la prueba de cuerda (con ambos pies en el aire y ambas manos libres). 21 puntos

Demostrar el uso de la cuerda de seguridad (previa a la escalada). 2 puntos

Ascender aproximadamente 9 metros en 3 minutos, con la cuerda de seguridad puesta. La cuerda de escalada nunca debe tener más de 90 cm de holgura (la persona en el suelo puede usar la cuerda de cola). Si el árbol elegido solo permite un ascenso de 6 metros, solo se deben permitir 2 minutos desde que ambos pies se despegan del suelo. Restar 1 punto por cada 10 segundos durante 3 (o 2) minutos.

Retirar de forma segura partes del árbol con una sierra de mano o motosierra, demostrando las técnicas de corte rápido (desajuste) y corte de bisagra. 5 puntos

Utilizando comunicación de 3 vías, lanzar o bajar partes del árbol en la zona de caída marcada. 5 puntos

Utilizando comunicación de 3 vías, demostrar el uso de la atadura de la punta para levantar, cortar y bajar la rama con control. 5 puntos

Utilizando comunicaciónde 3 vías, demostrar la extracción de la copa, usar el bloque de arborista con enganche de vaca y el portacables para bajar la copa al suelo. 21 puntos

Uso adecuado del freno de cadena. 2 puntos por ejemplo.

Comunicarse con el personal de tierra durante toda la operación. Restar 5 puntos por cada intento fallido.

Regresar a tierra sin quemar el enganche y la soga. 5 puntos.

Puntuación	
Firma del evaluador _	
Firma del aprendiz	